

+ Português



## O QUE É?

A Ferramenta I&D, destinada à comunidade educativa do 1.º Ciclo do Ensino Básico (alunos, docentes, coordenadores e encarregados de educação), proporciona um ambiente de aprendizagem rico em tecnologia, facilitador da aprendizagem, do trabalho colaborativo e da partilha de ideias.

Através de centenas de atividades multimédia dinâmicas, interativas e lúdicas, para serem utilizadas na escola e em casa, os alunos vão aprender ao seu ritmo e de forma criativa.



escola+  
23 24

REPÚBLICA  
PORTUGUESA  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA  
E INOVAÇÃO

PESSOAS  
2030  
PROTEÇÃO GERALMENTE  
QUALIFICADAS E INCLUIDAS

PORTUGAL  
2030



Cofinanciado pela  
União Europeia

# MURAL

Rede Social e Comunitária Segura e Interativa

No mural, os professores e os coordenadores podem partilhar ideias, projetos e experiências, sob a forma de imagens, vídeo ou texto.

Os alunos conseguem partilhar as suas conquistas, descobertas e atividades desenvolvidas na plataforma. Todos os utilizadores podem interagir com "Gosto" e comentar os artigos publicados.



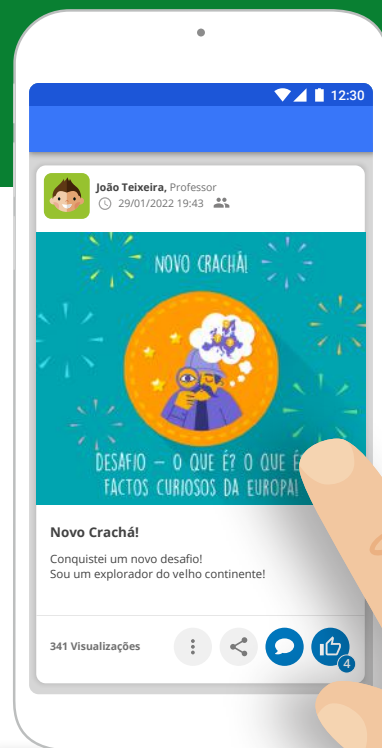
Partilhar



Comentar



Gostar



# A DESTACAR

Na plataforma



Crachás Especiais



Prémios



## DESAFIOS

"Património Cultural Imaterial em Portugal", "Dinossauros à solta!" e "Dia Internacional da Vida Selvagem" são alguns dos desafios que serão lançados neste ano letivo! Estas atividades têm por base dias temáticos e surgem como instrumentos de divulgação e de consciencialização da comunidade educativa, apelando a uma sociedade mais solidária e participativa.

## CONCURSOS

"Se eu fosse o Pai Natal...", "A flor da liberdade", "Sou... Frida Khalo!" e "Olhó meu manjerico!" são alguns dos concursos disponíveis para as turmas e/ou as famílias. Com os concursos a comunidade educativa vai pôr à prova a sua criatividade e ganhar prémios! Estas atividades apelam a uma participação ativa e a uma maior responsabilização na construção da comunidade local.

## CRACHÁS

No sentido de motivar o aluno no processo de aprendizagem, a plataforma atribui crachás digitais quando este completa com sucesso uma atividade. O docente pode ainda criar crachás personalizáveis e atribuí-los à sua turma ou a alunos em específico.

# RECURSOS DE PORTUGUÊS

## Aprendizagem do português com rigor e adequada às características de cada aluno

Um recurso tecnológico digital que disponibiliza, do 1.º ao 3.º ano de escolaridade, sequências didáticas operacionalizadas em vídeos explicativos, atividades multimédia e fichas de trabalho descarregáveis.



## Áreas do conhecimento contempladas:

- ✓ Aprendizagem da leitura e da escrita
- ✓ Ensino explícito da compreensão
- ✓ Compreensão da leitura
- ✓ Compreensão oral
- ✓ Fluência de leitura
- ✓ Ortografia
- ✓ Gramática
- ✓ Produção textual
- ✓ Educação Literária

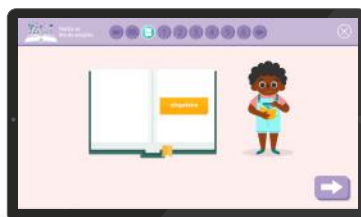


## Diferenciação pedagógica e acompanhamento aos alunos

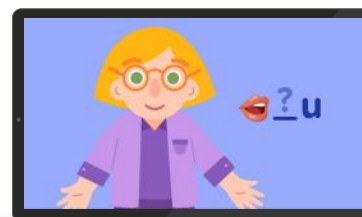
A seleção das atividades multimédia pode ser feita para o grupo-turma ou aluno a aluno, respondendo aos diferentes ritmos e especificidades de aprendizagem.



Os tutores virtuais acompanham o aluno na execução das tarefas, dando feedback explicativo, reforço e motivação!



Expansão do conhecimento e do vocabulário



Identificação de objetivos de aprendizagem

## O professor consegue ainda...

**signalizar atempadamente** os alunos em risco e **monitorizar** as suas aprendizagens.

CONCEÇÃO DE CONTEÚDOS E SUPERVISÃO CIENTÍFICA:



Universidade do Minho  
Instituto de Educação



Universidade do Minho  
Escola de Psicologia



Centro de Investigação em Estudos da Criança



ESCOLA  
SUPERIOR  
DE EDUCAÇÃO  
POLITÉCNICO  
DO PORTO

APOIOS



Serviço Local  
Caspuro da Silva



RTP  
ARQUIVOS